



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ, ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ ΚΑΙ
ΑΘΛΗΤΙΣΜΟΥ
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΗ Δ/ΝΣΗ Π. & Δ. ΕΚΠ/ΣΗΣ ΑΤΤΙΚΗΣ
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΔΕΥΤΕΡΟΒΑΘΜΙΑΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ
ΑΝΑΤΟΛΙΚΗΣ ΑΤΤΙΚΗΣ
ΤΜΗΜΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΩΝ ΘΕΜΑΤΩΝ

Ταχ. Δ/νση : Ηρώων Πολυτεχνείου 9-11
15344 Γέρακας Αττικής
Πληροφορίες : Περτσινίδου Κ.
Τηλέφωνο : 210-3576091
e-mail : prog_net@dide-anatol.att.sch.gr

Γέρακας, 25-11-2025

Αρ. Πρωτ.: 36819

ΠΡΟΣ: Δίκτυο Σχολικών μονάδων της
Διεύθυνσης Δευτεροβάθμιας
Εκπαίδευσης Αν. Αττικής με τίτλο
«ΣΥΝ: Λειτουργώ – Ενεργώ –
Δημιουργώ»

ΘΕΜΑ: «Πρόσκληση εκδήλωσης ενδιαφέροντος για επιμορφωτική συνάντηση στο πλαίσιο του τοπικού δικτύου «ΣΥΝ: Λειτουργώ – Ενεργώ – Δημιουργώ»»

Κατόπιν της υπ. αριθμ. **28204/01-10-2025 Απόφασης Σύστασης Δικτύου Σχολικών μονάδων της Διεύθυνσης Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης Ανατολικής Αττικής με τίτλο «ΣΥΝ: Λειτουργώ – Ενεργώ – Δημιουργώ»**, και της υπ. αριθμού **28879/6-10-2025 Προγραμματισμού επιμορφωτικών συναντήσεων στο πλαίσιο του Δικτύου των μηνών Οκτωβρίου, Νοεμβρίου και Δεκεμβρίου 2025** θα πραγματοποιηθεί διαδικτυακή επιμορφωτική συνάντηση στο πλαίσιο του εν λόγω Δικτύου, την **Τετάρτη 3 Δεκεμβρίου 2025 18:00 - 20:00** με θέμα:

«Μεθοδολογία Gamification for fun (παιχνιδοποίηση) στο πλαίσιο του ευρωπαϊκού προγράμματος «ΑΑΔΙΜΙΑ – Ευρωπαϊκή Ακαδημία Εκπαιδευτικών για δημιουργική και συμπεριληπτική μάθηση»»

Εισηγήτρια:

Περτσινίδου Κορίννα, Συντονίστρια Σχ. Προγραμμάτων και Δικτύων, Δ.Δ.Ε. Αν. Αττικής, Πληροφορικός και Επιμορφώτρια του ευρωπαϊκού προγράμματος ΑΑΔΙΜΙΑ

Η Μεθοδολογία Gamification for fun αναφέρεται στην πρακτική της εφαρμογής στοιχείων που μοιάζουν με παιχνίδι — όπως πόντοι, προκλήσεις, ανταμοιβές και στρατηγική — σε εκπαιδευτικές δραστηριότητες. Ο σκοπός είναι να καταστεί η μάθηση πιο ελκυστική, διαδραστική και διασκεδαστική, διατηρώντας παράλληλα την εστίαση σε βασικούς μαθησιακούς στόχους ενώ παράλληλα επιτρέπει τη χρήση μηχανισμών για την ενθάρρυνση της ενεργητικής μάθησης.

Τα εκπαιδευτικά παιχνίδια ενισχύουν το θετικό κλίμα στην τάξη, καλλιεργούν κοινωνικές και συναισθηματικές δεξιότητες και δίνουν ευκαιρίες συμμετοχής σε όλους τους μαθητές, ενδυναμώνοντας ιδιαίτερα όσους δυσκολεύονται στην παραδοσιακή διδασκαλία. Παράλληλα

μειώνουν τον ανταγωνισμό και τις κατηγοριοποιήσεις, προάγοντας τη συνεργασία και αποτρέποντας συμπεριφορές εκφοβισμού. **Κατά τη διάρκεια της επιμορφωτικής συνάντησης θα επιχειρήσουμε να δημιουργήσουμε εκπαιδευτικά παιχνίδια με βάση τη συγκεκριμένη μεθοδολογία.**

Απευθύνεται σε όλους τους/τις εκπαιδευτικούς του Δικτύου **«ΣΥΝ: Λειτουργώ – Ενεργώ – Δημιουργώ»** στους/στις οποίους/ες θα δοθεί σχετική βεβαίωση παρακολούθησης. Οι εκπαιδευτικοί που θα θελήσουν να υλοποιήσουν τη Μεθοδολογία Gamification for fun στην τάξη τους θα λάβουν βεβαίωση υλοποίησης στο πλαίσιο Ευρωπαϊκού Προγράμματος ΑΣΑΔΙΜΙΑ από τον συντονιστή, Action Synergy.

Όσοι/ες εκπαιδευτικοί επιθυμούν να παρακολουθήσουν την επιμορφωτική συνάντηση καλούνται να δηλώσουν συμμετοχή στον παρακάτω σύνδεσμο:

<https://forms.gle/EvAH6gtjLEQ4N1ar8>

Ο σύνδεσμος webex της συνάντησης είναι:

<https://minedu-secondary2.webex.com/meet/pertsinid>

Παρακαλούνται οι Διευθυντές /ντρίες των σχολικών μονάδων να ενημερώσουν σχετικά τους/τις εκπαιδευτικούς.

Συνημμένο: Αφίσα

Ο ΑΝΑΠΛΗΡΩΤΗΣ του ΔΙΕΥΘΥΝΤΗ
Δ.Δ.Ε. ΑΝΑΤΟΛΙΚΗΣ ΑΤΤΙΚΗΣ

ΖΕΡΒΑΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ
ΠΕ86 ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ
Προϊστάμενος Τμ. Εκπ/κών Θεμάτων
της ΔΔΕ Ανατ. Αττικής